



Departamento de Lenguajes y  
Sistemas Informáticos



Universitat d'Alacant  
Universidad de Alicante

# Lenguajes de script

Programación en Internet  
Curso 2004-2005

Programación en Internet – Curso 2004-2005

## Índice

- Introducción
- Diferencias JavaScript y VBScript
- JavaScript
- VBScript
- Cómo se usa en un navegador

## Introducción (I)

- Lenguaje de programación
- Se ejecuta dentro de un contexto (un intérprete contenido en el propio navegador)  
→ No permite crear ficheros ejecutables independientes
- Ejemplos:
  - JavaScript (JScript)
  - VBScript
  - Perl
  - Rexx

## Introducción (y II)

- Para que sirve:
  - Validar datos (fecha, número)
  - Actualizar campos (listas en cascada)
  - Realizar procesamientos no centralizados
  - Base de DHTML
  - Comunicación con applets y otros objetos (ActiveX, Macromedia Flash, etc.)
- Restricciones de seguridad
  - Recursos locales: sistema de ficheros, ...
  - Limitaciones impuestas, no por cuestiones tecnológicas

## Diferencias JavaScript y VBScript

- La sintaxis: basados en lenguajes distintos
- Ambos nacieron con el mismo objetivo: dotar de un lenguaje rápido y sencillo a las páginas web
- Son equivalentes → Misma potencia y prestaciones
- ¿Cuál elegir? → ¿La plataforma que yo uso (y el resto de usuarios) soporta ese lenguaje?
- En Microsoft Internet Explorer se pueden comunicar entre sí

## JavaScript

- Lenguaje más estándar
- Indicado para programadores que provienen C, C++ o Java
- No confundir con Java (Sun Microsystems)
- Microsoft: tiene su dialecto denominado JScript
- Dónde:
  - Cliente: Internet Explorer, Netscape Navigator, Opera, Mozilla, etc.
  - Servidor: ASP, Netscape Enterprise Server

## VBScript

- Exclusivo productos Microsoft (estándar de programación)
- Indicado para programadores de Visual Basic
- Dónde:
  - Cliente: Internet Explorer
  - Servidor: ASP
  - Otros productos: Office y Windows Scripting Host

## Cómo se usa en un navegador

- Tres sitios:
  - Entre <SCRIPT> y </SCRIPT> (atributo SRC y LANGUAGE), en HEAD o BODY
  - Atributos etiquetas HTML → Eventos: onClick, onBlur, onChange, ...
  - En una URL:  
<A HREF="javascript:">...</A>
- Importante: el código que se ejecute tiene que haberse cargado antes de ser invocado