



Departamento de Lenguajes y
Sistemas Informáticos



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Modelo de objetos de documento

Programación en Internet
Curso 2004-2005

Programación en Internet – Curso 2004-2005

Índice

- Introducción
- Modelo de Netscape
- Cómo acceder a un formulario

Introducción

- Document Object Model (DOM)
- Permite acceder a los elementos HTML de un documento → No confundir con los lenguajes de *script*
- Estándar de W3C
- Incompatibilidades entre distintos navegadores
- *Navigator objects*
- Jerarquía objetos ⇔ Estructura documento

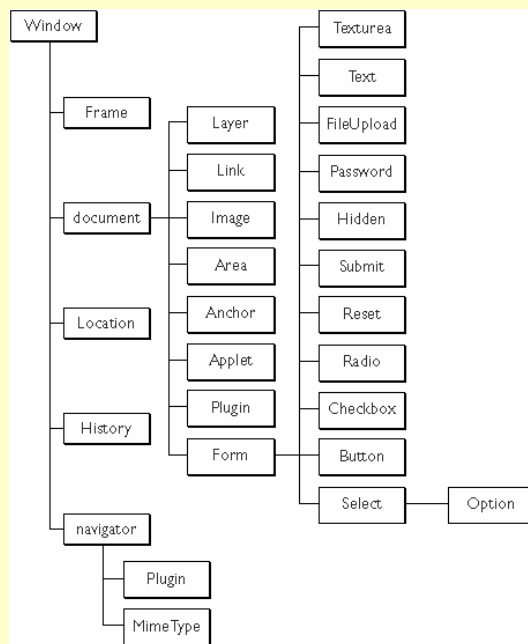
Modelo de Netscape

- Modelo
- Objeto document
- Objeto history
- Objeto location
- Objeto navigator
- Objeto window

Modelo

- Objetos=propiedades+métodos+eventos
- Descendientes son propiedades y objetos a la vez
- Raíz: window (se puede eliminar)

```
window.navigator.appName  
navigator.appName
```



Objeto document

- document \Leftrightarrow BODY
- Propiedades:
 - alinkColor, bgColor, fgColor, linkColor, vlinkColor
 - forms, images, title
 - lastModified, referrer
- Métodos:
 - write, writeln

Objeto document

- Ejemplos:
 - document.html
 - document-links.html

Programación en Internet – Curso 2004-2005

Eventos

onAbort, onBlur, onChange, onClick,
onDbClick, onDragDrop, onError,
onFocus, onKeyDown, onKeyPress,
onKeyUp, onLoad, onMouseDown,
onMouseMove, onMouseOut,
onMouseOver, onMouseUp, onMove,
onReset, onResize, onSelect,
onSubmit, onUnload

Programación en Internet – Curso 2004-2005

Eventos

- onClick
 - Se invoca al recibir un click el objeto
- onChange
 - Se invoca al cambiar el valor o estado del control
- onBlur y onFocus
 - ‘Salta’ al obtener (Focus) o perder (Blur) el enfoque el control correspondiente.

Cómo acceder a un formulario

- Tres formas:
 - `document.forms[n]`
 - `document.forms["miForm"]`
 - `document.miForm`
- Estructura general de acceso a un control:
 - `document.nForm.nControl.propiedad`

Cómo acceder a un formulario

- Campos de verificación (checkbox)
 - `checked`
 - `defaultChecked`
 - `value`
- Campos excluyentes (radio)
 - `checked`
 - `defaultChecked`
 - `value`

Cómo acceder a un formulario

- Campos de texto y áreas de texto
 - defaultValue
 - value
- Listas de selección:
 - length
 - options → selected, text, value
 - selectedIndex

Controles de formularios

- Ejemplos:
 - document-check.html
 - document-radio.html
 - document-select.html

Object history

- Array de URLs
- Métodos:
 - Back: página visitada anteriormente.
 - Forward: siguiente página del histórico
 - Go(n): ir a la página 'n' del histórico

Objeto location

- Contiene la URL del objeto window
- Propiedades:
 - host, hostname, href, pathname, port, protocol, search
- Métodos:
 - reload, replace

Objeto navigator

- Información sobre el navegador (el programa cliente)
- Propiedades:
 - appCodeName, appName, appVersion, platform

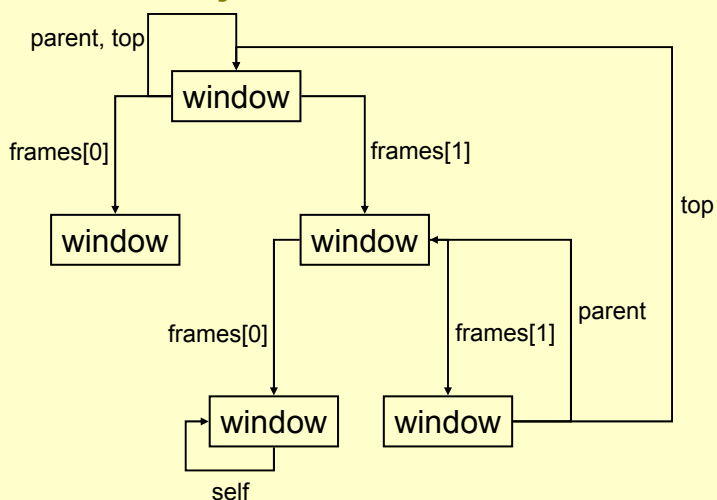
Objeto navigator

- Ejemplos:
 - navigator.html con varios navegadores

Objeto window

- Ventana (BODY) o marco (FRAMESET)
- Propiedades:
 - document, frames, history, location
 - parent, self, top
 - status (texto de la barra de estado de la ventana del navegador)

Objeto window



Objeto window

- Cada marco es un objeto window
- parent devuelve el objeto window padre en la jerarquía de objetos
- top devuelve el objeto window superior en la jerarquía de antecesores
- Para el objeto window raíz o principal, parent y top apuntan a sí mismo → Útil para saber si hay marcos

Objeto window

- Métodos
 - alert(mensaje)
 - confirm(mensaje) → Ok(true)/Cancel(false)
 - prompt(mensaje[, valorInicial])
 - close
 - open(URL, nombre[, características])
 - setInterval(expresión, milisegundos)
 - setTimeout(expresión, milisegundos)

Programación en Internet – Curso 2004-2005

Objeto window

- Ejemplos:
 - setTimeout.html
 - window.html