

TEMA 3. MODALITATS, TERRENYS DE JOC I PROTECCIONS PILOTA VALENCIANA.

3.2. RASPALL: REGLAMENT, INSTAL·LACIONS, MATERIALS DE JOC I TÀCTICA.

Pilota Valenciana

Grau en Ciències de l'Activitat Física i l'Esport

Curs 2013-2014

Professor: José A. Mrtnz. Carbonell

Universitat d'Alacant



Raspall

- ❑ Tambè conegut com *raspot* o *raspallot*.
- ❑ Modalitat d'estil directe en la qual la pilota despres de pegar 2 o més bots segueix en joc.
- ❑ Exigix als jugadors/es gran esforç en el gest tècnic de la raspada.
- ❑ A nivell aficionat i professional és juga a les comarques situades al sud del Riu Xúquer, Vall d'Albaida, La Safor , La Costera i La Marina Alta.
- ❑ A nivell de promoció és juga en totes les comarques en les que perdura l'esport.
- ❑ Es pot jugar en trinquet o carrer natural, artificial o canxa de pilota.
- ❑ Es juga en pilota de vaqueta excepte en benjamins.

Raspall



Raspall



Raspall



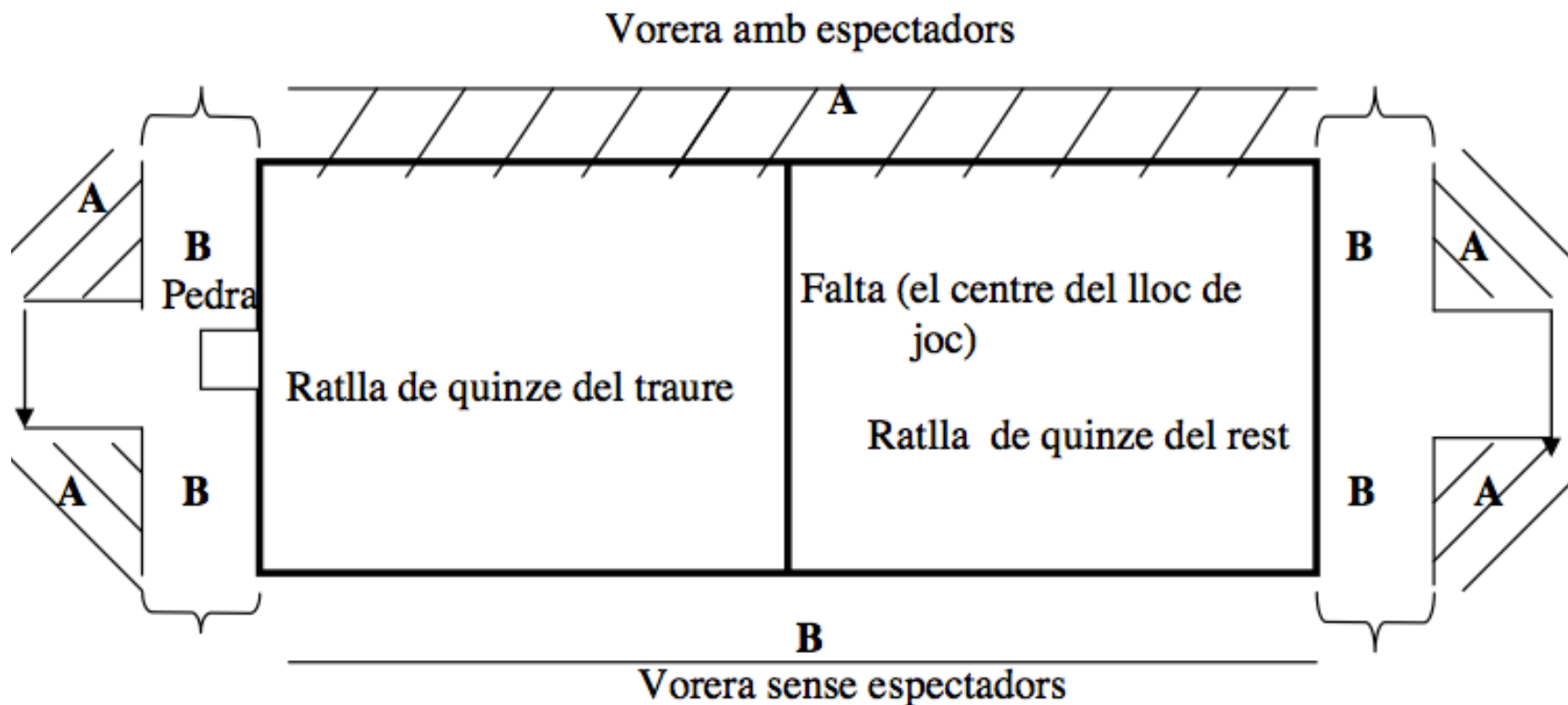
REGLAMENT TÈCNIC MODALITAT DE RASPALL

Art.1 Lloc de joc.

Concepte de Terra: Es considerarà “terra” l’espai comprés per el sòl i les voreres en els carrers de joc i de les lloses del sòl en els trinquets.

Concepte d’Aire: Es considerarà “aire” totes les superfícies que es troben per damunt de la línia que forma l’angle entre el terra i la paret, incloent el sòcal, repises, escalons, ...

Carrer:



A. On es pot ficar el públic.

B. Espai lliure on **no** es pot ficar el públic.

Art. 2 . La Pilota

- La pilota reglamentària és la pilota de vaqueta que pesarà entre 40 i 42 grams. L'equip local ha de presentar, com a mínim, quatre pilotes en bon estat si es juga al trinquet i sis pilotes si es juga al carrer, mostrant-les abans del sorteig i sense poder afegir-ne cap després de començar la partida.
- El canvi de pilota el decideix el jugador que està al traure. Si hi ha pilotes noves es podran utilitzar a partir del 3er joc, no podent utilitzar-se dos d'estes en el mateix joc. Es podrà dispondre de totes les pilotes per a qualsevol equip a partir del 4art jo

Art. 3. Vestimenta.

- L'equipatge esportiu és camiseta i pantaló llarg o curt de color blanc. Es permet la impressió publicitària.
- Els equips locals portaran distintiu de color roig i els visitants portaran distintiu de color blau.

Art. 4 . Equips.

- Els equips que s'enfronten hauran d'estar formats per un, dos o tres jugadors, podent formar equips de:
 - a) Trescontratres,denominant-se equips de **trios**.
 - b) Trescontrados,denominant-se **trio contra parella**.
 - c) Doscontrados,denominant-se equips de **parelles**.
 - d) Un contra un, denominant-se **mà a mà**.
- **Els equips poden fer 1 canvi definitiu en la partida, al final de cada joc avisant a l'equip i delegat contrari. En cas de no estar tots els jugadors disponibles i començar la partida, es podrà incorporar durant el transcurs de la partida el jugador que falte.**
- **Si ja s'ha fet el canvi, en cas de lesió o indisposició d'un jugador es continuarà la partida amb la resta dels components, perdent la partida l'equip que es retire.**

Art. 5. Jutges.

- Pot ser qualsevol persona que acredite la seua vinculació amb la Pilota Valenciana.
- Són funcions del jutge classificar la jugada de bona o falta.

Art.6. Traure i joc.

- Hem de tindre en compte les diferències que hi ha de joc entre el Trinquet i el Carrer per a la realització d'aquest joc.
- Per a començar el joc no es podrà traure sense avisar abans als jugadors del rest i la seua conformitat. Es procedeix de la següent forma:
 - Al Carrer:
 - El traure es realitzarà botant la pilota en el punt senyalat (la pedra) i colpejant-la abans de que done un segon bot.
 - Al Trinquet:
 - El traure es realitzarà botant la pilota en el punt senyalat (dins del quadre del Dau) i colpejant-la abans de que done un segon bot.
 - Tant al carrer con al trinquet
 - Després del traure, si es juga amb falta, la pilota haurà de tocar terra abans de la ratlla de falta. Si la pilota passa per l'aire sense botar abans de la ratlla de falta serà falta. Excepte si el jugador contrari la juga a l'aire (en este cas la pilota farà joc, continuant el mateix).

Art.6. Traure i joc.

- Una vegada s'haja tret, l'equip contrari haurà de tornar la pilota a l'aire, al bot o raspant, no podent colpejar-la dos vegades seguides el mateix equip.
- La pilota que és falta tirant-la directament a galeries, balcones, etc., també ho serà si va indirectament; sempre i quan no ho faça després del segon bot.

Art.6. Traure i joc.

1.- Es farà quinze tant al carrer com al trinquet:

- a) Quan la pilota colpege en qualsevol part del cos que no siga la mà ni l'avantbraç.
- b) Quan un jugador alce la mà i diga “quinze”.

Al Carrer serà quinze:

- a) Quan la pilota traspasse la ratlla de quinze per terra.
- b) Quan la pilota es pare en la mateixa ratlla de quinze.
- c) Quan un jugador, des de dins del quinze, tire la pilota i esta colpeje en un espectador després de la ratlla de quinze.
- d) Quan la pilota haja traspasat la vertical de la ratlla de quinze i no siga jugada a l'aire o al primer bot, independentment que el bot haja pegat dins o fora del quinze.
- e) Quan la pilota pegue el segon bot fora de la ratlla de quinze.
- f) Quan un jugador tire la pilota dins d'una propietat privada (porta o zona de pas) situada fora del terreny de joc.
- g) Quan es quede penjada, sempre que ho faça a una alçada inferior al jutge amb el braç en alt, tant si va directament a l'aire o després de botar.
- h) Quan la pilota ha tocat terra dins del quinze i no es resta després de la ratlla a l'aire.

Al carrer serà falta

- a) Quan un jugador raspe la pilota xafant la ratlla de quinze o darrere d'ella, encara que la pilota estiga dins del terreny de joc.
- b) Quan la pilota restada fora del quinze (tant a l'aire com al bot) toque terra fora del terreny de joc.
- c) Quan la pilota restada des de fora del quinze colpege en un aficionat que també està fora d'este.
- d) Tota pilota que quede encalada, directa o indirectament, dins o fora del terreny de joc a una alçada superior al jutge amb el braç en alt.
- e) Quan la pilota entre en una propietat privada situada dins del terreny de joc excepte si entra per una zona de pas.
- f) Quan el jugador colpege la pilota amb les dos mans juntes.
- g) Tota pilota que siga falta llançant-la directament, també ho serà llançant-la indirectament.

Al trinquet serà quinze:

- a) Quan toque tamborí.
- b) Quan traspasse la ratlla del dau per terra.
- c) Quan s'encale en el palc de dalt o en la galeria del dau.
- d) Quan entre en la llotxeta, tocant piso, cadira, persona, o qualsevol element mòbil, encara que isca després.
- e) Quan la pilota bote, toque rebot i no és jugada a l'aire.
- f) Quan la pilota vaja directa al rebot i no es jugada abans del segon bot.

Al trinquet serà falta:

- a) Quan siga raspada xafant la ratlla del dau o darrere d'ella.
- b) Quan un jugador tire la pilota a la galeria del rest, incluint la xapa de delimitació del rest o barana, si existeix.
- c) Quan un jugador tire la pilota a la galeria llarga i es quede penjada tant si abans ha donat en la galeria del dau, com si no.
- d) Quan un jugador reste la pilota xafant l'espai de la llotgeta.
- e) Quan el jugador colpege la pilota amb les dos mans juntes.
- f) Quan el jugador tire la pilota per dalt de la muralla fora del trinquet (cas del trinquets descoberts).
- g) Quan el jugador tire la pilota fora del trinquet per dalt de les galeries encara que la pilota colpege abans la galeria del dau (cas dels trinquets descoberts).

Serà pilota parada al carrer:

- a) Quan entre per una porta oberta situada dins del terreny de joc.
- b) Quan estiga penjada a una altura inferior a l'alçada del marxador amb el braç en alt, dins del terreny de joc.
- c) Quan es quede parada dins del terreny de joc, en un lloc difícil o perillós per a la integritat física del jugador, tenint éste la potestat de decidir-ho.

Nota: Tota pilota parada es jugarà traent-la al centre del carrer i amb la mà menys bona.

Serà pilota parada al trinquet:

a) Quan la pilota puja, directa o indirectament, a l'escala o colpege en qualsevol espectador que estiga ubicat en ella.

Nota:

- 1.- Si la pilota puja a l'escala entre el 9 i mig i la ratlla del dau, el jugador la podrà jugar a l'aire, bot o raspada.
- 2.- Si la pilota puja a l'escala directament després del 9 i mig o després de la ratlla del dau, es podrà jugar a l'aire o al bot.
- 3.- Si la pilota puja a l'escala després de botar com en l'apartat anterior, es jugarà a l'aire.
- 4.- Tota pilota que puja a l'escala haurà de jugar-se a l'altura on haja botat la pilota. Si la pilota ha donat el bot entre la ratlla del dau i la paret del dau es jugarà a l'altura de la ratlla del dau. Si la pilota ha donat entre la ratlla del 9 i mig i la paret del rest es jugarà a l'altura del 9 i mig.

Art. 16. Sistema de puntuació, ascens i descens.

Per a la puntuació de la classificació general s'apliquen els següents criteris:

a) Campionat Autòmic de Raspall: al carrer, l'equip que arribi a 40 obtindrà tres punts. Cas de que l'equip perdedor arribi a 30, obtindrà un punt i l'equip guanyador rebrà dos en comte de tres. Al trinquet, l'equip que arribi a 30 obtindrà tres punts. Cas de que l'equip perdedor arribi a 20 obtindrà un punt i l'equip guanyador rebrà dos en comte de tres. **En les fases finals i per a evitar la descompensació de jugar en carrer o trinquet, les partides es jugaran a 7 jocs (35), puntuant a 5 jocs (25).**

b) Campionat Autòmic de Raspall Parelles: l'equip que arribi a 25 obtindrà tres punts. Cas de que l'equip perdedor arribi a 20 obtindrà un punt i l'equip guanyador rebrà dos en compte de tres.

Apendix JECV

MATERIAL

Les pilotes hauran de ser reglamentàries i del següent pes:

- ▣ BENJAMINS – PILOTA DE BADANA AGULLENT 32 GR (marro/negra).
- ▣ ALEVINS PILOTA DE VAQUETA – 34-36 gr 2a mà.
- ▣ INFANTILS - PILOTA VAQUETA 36-38 gr.
- ▣ CADETS - PILOTA VAQUETA 38-40 gr.

Es pot jugar en badana en carrer (amb pes similar), amb l'acord dels dos delegats/entrenadors

Apendix JECV

INSTAL·LACIONS-CANXES:

En BENJAMINS, la canxa tindrà un màxim de 40 m i falta al traure a 20 m.

Apendix JECV

TANTEIG:

□ EN TRINQUET:

- BENJAMINS – 4 JOCS
- ALEVINS – 5 JOCS
- INFANTILS - 5 JOCS
- CADETS – 5 JOCS

□ EN CARRER:

- BENJAMINS – 5 JOCS
- ALEVINS – 5 JOCS
- INFANTILS - 6 JOCS
- CADETS – 6 JOCS

Apendix JECV

PUNTUACIÓ:

GUANYADOR: 2 PUNTS.

PERDEDOR: 1 PUNT.

NO PRESENTAT: - 1 PTS. *Reiteració (desqualificació).*

PILOTA PARADA:

EN TRINQUET. ES JUGA EN LA MÀ DRETA.

EN CARRER. ES JUGA EN LA MÀ ESQUERRA.