

PROGRAMACIÓN EN INTERNET (2009-10)

Datos Generales

Código	9244	Descripción
Crdts. Teor.	3	DESARROLLO Y PROGRAMACION DE SISTEMAS DE ACCESO A BASES DE DATOS DE INTERNET.PLANIFICACION,DISEÑO Y ADMINISTRACION DE SITIOS WEB.MIGRACION DE APLICACIONES A ENTORNOS EN INTERNET.HERRAMIENTAS DE
Crdts. Pract.	3	DESARROLLO.DISEÑO Y PROGRAMACION DE ELEMENTOS MULTIMEDIA EN INTERNET

A efectos de intercambios en programas de movilidad, la carga de esta asignatura equivale a 7,5 ECTS.

Departamentos y Áreas

Departamentos	Área	Crdts. Teor.	Crdts. Pract.	Dpto. Respon.	Respon. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	3	3	✓	✓

Estudios en los que se imparte

Ingeniería en Informática - plan 2001

Pre-requisitos

Sin incompatibles

Incompatibilidades de matrícula por contenidos equivalentes

Sin Datos

Datos Matrícula

Matriculados (2009-10)

Grupo (*)	Número
1	14
2	8
3	39
TOTAL	61

(*) 1:GRUPO 1 - CAS

(*) 2:GRUPO 2 - CAS

(*) 3:GRUPO 3 - CAS

Ofertada como libre elección (2009-10)

Número máximo de alumnos: 190

Plazas disponibles

189

[Pincha aquí para ver a qué estudios se oferta](#)

Horario y Grupos

Consulta Gráfica de Horario

[Pincha aquí](#)

Horario (2009-10)

Modo	Grupo (*)	Día inicio	Día fin	Día	Hora inicio	Hora fin	Aula	
CLASE TEÓRICA	1	14/09/2009	09/11/2009	M	17:00	19:00	A2/0B13	
	1	10/11/2009	17/11/2009	M	17:00	19:00	A2/0B13	
	1	18/11/2009	23/12/2009	M	17:00	19:00	A2/0B13	
	2	14/09/2009	10/11/2009	X	17:00	19:00	A2/0B13	
	2	11/11/2009	18/11/2009	X	17:00	19:00	A2/0B13	
	2	19/11/2009	23/12/2009	X	17:00	19:00	A2/0B13	
	3	01/02/2010	21/05/2010	X	16:00	18:00	A2/0B13	
	PRÁCTICAS CON ORDENADOR	1	14/09/2009	23/12/2009	X	19:00	21:00	0016P1006
		2	14/09/2009	20/09/2009	J	16:00	18:00	0016PB064
2		21/09/2009	23/12/2009	J	16:00	18:00	0016PB064	
3		14/09/2009	27/09/2009	J	18:00	20:00	0016PB064	
3		28/09/2009	23/12/2009	J	18:00	20:00	0016PB064	
4		14/09/2009	27/09/2009	J	20:00	22:00	0016PB064	
4		28/09/2009	23/12/2009	J	20:00	22:00	0016PB064	
	5	01/02/2010	21/05/2010	J	16:00	18:00	0016PB064	
	6	01/02/2010	21/05/2010	J	18:00	20:00	0016PB064	
	7	01/02/2010	21/05/2010	J	20:00	22:00	0016PB064	

(*) CLASE TEÓRICA

1: GRUPO 1 - CAS

2: GRUPO 2 - CAS

3: GRUPO 3 - CAS

(*) PRÁCTICAS CON ORDENADOR

1: GRUPO Prácticas de PI - CAS

2: GRUPO Prácticas de PI - CAS

3: GRUPO Prácticas de PI - CAS

4: GRUPO Prácticas de PI - VAL

5: GRUPO Prácticas de PI - CAS

6: GRUPO Prácticas de PI - CAS

7: GRUPO Prácticas de PI - CAS

Grupos de matricula (2009-10)

Grupo (*)	Cuatrimestre	Turno	Idioma	Distribución (letra nif)
1	1er.	T	CAS	desde - hasta -
2	1er.	T	CAS	desde - hasta -
3	2do.	T	CAS	desde - hasta -

(*) 1:GRUPO 1 - CAS

(*) 2:GRUPO 2 - CAS

(*) 3:GRUPO 3 - CAS

Objetivos y Programa
Objetivos de las asignatura / competencias (2009-10)

Esta asignatura está orientada a formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet). Para ello, el contenido de esta asignatura se centra el diseño y programación de las aplicaciones web y en las tecnologías que se emplean en su desarrollo.

El objetivo principal de esta asignatura es que el alumno sea capaz de analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en la Web.

Recomendaciones

Para poder seguir adecuadamente la asignatura y obtener el máximo partido de ella, es necesario que el alumno no tenga ningún problema con los siguientes conocimientos que se obtienen en las asignaturas indicadas:

- Programación: Fundamentos de Programación I y II
- Orientación a objetos: Programación Orientada a Objetos
- Bases de datos y SQL: Bases de Datos I y II

Contenidos teóricos y prácticos (2009-10)

** Módulo I: Introducción a la programación en Internet

- Unidad 0: Presentación y objetivos de la asignatura
Presentación de la asignatura.
Búsqueda de recursos sobre programación en Internet.
Consejos para realizar una buena presentación.
Historia de Internet y la Web.

- Unidad 1: Modelo cliente/servidor
Ventajas, separación de funciones, modelos de distribución, tecnologías de programación distribuida.

- Unidad 2: Internet, intranet y extranet
Aplicaciones web: cliente y servidor, protocolo HTTP, entornos web, ventajas y desventajas.
Estructura de un sitio web: estructura física y lógica.
Diseño de un sitio web: descripción del sitio web, modelo de datos, diagrama de navegación, diseño de cada pantalla, diagrama de páginas, documentación final.

** Módulo II: Programación de cliente

- Unidad 3: HTML
Separación entre contenido (HTML) y estilo (CSS).
Etiquetas.
Diferencias con XHTML.
Validación de documentos.
Metadatos.
Tablas.
Imágenes.
Formularios.
Marcos.
Guía de estilo.

- Unidad 4: CSS
Sintaxis: selectores, propiedades, contenedores, unidades, colores.
Uso de un CSS en una página HTML.
Cajas.
Posicionamiento.
Maquetación.

- Unidad 5: JavaScript
Lenguajes de script.
Aplicaciones.
Versiones.
Sintaxis.
Validación de formularios.
Entornos de programación: Prototype, DOJO, etc.
AJAX.

- Unidad 6: Modelo de objetos del documento
Introducción.
Especificaciones y niveles.
Jerarquía de objetos.
Gestión de eventos.
DHTML.

- Unidad 7: Usabilidad, navegabilidad y accesibilidad
Usabilidad y navegabilidad.
Accesibilidad: niveles del W3C, herramientas, etc.

** Módulo III: Programación de servidor

- Unidad 8: Programación básica de servidor
CGI: comunicación con el cliente, variables de entorno.
SSI: sintaxis, comandos más utilizados.
Tecnologías de web scripting en el servidor: características generales, ASP, CFM, JSP y PHP.

- Unidad 9: PHP
Sintaxis.
Variables.
Operadores.
Estructuras de control.
Manejo de formularios.
Envío de ficheros.
Cookies.
Sesiones.
Programación orientada a objetos.
Acceso a bases de datos (ODBC y MySQL).
Manejo del sistema de ficheros.
Empleo de módulos.
Configuración del fichero php.ini.
Características especiales: creación de documentos PDF, manejo de imágenes, etc.
Editores: PHPEdit, etc.
Entornos de programación: PEAR, PRADO, CodeIgniter, etc.

- Unidad 10: Servicios web
Introducción a XML.
SOAP, WSDL y UDDI.
Desarrollo de servicios web con PHP.

- Unidad 11: Sindicación de contenidos web
Introducción.
Versiones: RDF, RSS y Atom.
Desarrollo con PHP.

Más información

<http://www.dlsi.ua.es/asignaturas/pi/>

Docencia y Profesores

Profesor/a responsable

LUJAN MORA , SERGIO

Metodología docente (2009-10)

Clases teóricas y prácticas

En esta asignatura se intenta que el alumno participe activamente en el proceso de enseñanza/aprendizaje. Por ello, se evita el empleo de la clase magistral donde el profesor es el protagonista del proceso de enseñanza/aprendizaje. El objetivo del método docente empleado es que el alumno sea consciente y responsable de su aprendizaje.

Las clases de teoría constan de tres partes:

- Exposición de temas.
- Resolución de problemas.
- Propuesta de ejercicios prácticos a resolver en el laboratorio.

Los temas de la asignatura pueden ser presentados por los propios alumnos, bajo la supervisión del profesor. Los problemas son resueltos por los alumnos en casa y ellos mismos presentan la solución en clase en una sesión posterior.

Además, el alumno también puede proponer actividades complementarias relacionadas con la asignatura.

Tipo de actividades: teóricas y prácticas

Laboratorios

La parte práctica de la asignatura se puede realizar de dos formas: de forma continuada o con una práctica a entregar al final de la asignatura. Al principio de la asignatura el alumno tendrá que comunicar al profesor la modalidad a la que se acoge, ya que cada alumno sólo tiene que realizar una de ellas.

Modalidad 1: de forma continuada

A lo largo del curso tendrán lugar varias sesiones prácticas dirigidas, con el fin de asentar unos conocimientos de base.

Las sesiones de prácticas dirigidas son:

- HTML: estructura y contenido de la página web, formularios
- CSS: presentación de la página web, estilos alternativos
- Javascript: validación de formularios, cookies
- DOM: acceso a la página web desde JavaScript
- PHP 1: instalación y configuración de un servidor web (XAMPP), introducción y manejo de formularios
- PHP 2: manejo de sesiones
- PHP 3: creación de una base de datos con MySQL, acceso a una base de datos
- PHP 4: acceso a una base de datos
- PHP 5: acceso al sistema de ficheros
- PHP 6: accesos alternativos a una base de datos (mysqli y adoDB)
- PHP 7: seguridad de una aplicación web

Además existirá la posibilidad de realizar prácticas optativas sobre XML, AJAX, Google Maps y entornos de desarrollo para JavaScript y PHP.

Modalidad 2: práctica final

Al principio de la asignatura se dará a conocer la práctica final que el alumno tendrá que desarrollar de forma individual y que tendrá que presentar al finalizar la asignatura. La fecha y el lugar de la corrección se anunciarán con la debida antelación al finalizar la asignatura.

Profesores (2009-10)

	Grupo	Profesor/a
TEORIA COMPARTIDA DE 9244, 9320 Y 9411	1	ARAGONES FERRERO, JAIME LUJAN MORA, SERGIO
	2	ARAGONES FERRERO, JAIME LUJAN MORA, SERGIO
	3	LUJAN MORA, SERGIO
PRÁCTICAS CON ORDENADOR DE 9244	1	ARAGONES FERRERO, JAIME
	2	LUJAN MORA, SERGIO MINGOT LATORRE, CARLOS IVAN
	3	LUJAN MORA, SERGIO MINGOT LATORRE, CARLOS IVAN
	4	LUJAN MORA, SERGIO MINGOT LATORRE, CARLOS IVAN
	5	MINGOT LATORRE, CARLOS IVAN
	6	MINGOT LATORRE, CARLOS IVAN
	7	MINGOT LATORRE, CARLOS IVAN

Recursos

Enlaces relacionados

<http://adamv.com/dev/articles/iis-on-xp-home>
<http://aspespanol.com>
<http://ftp.emini.dk/pub/php/museum/win32/>
<http://html.conclase.net/tutorial/html/>
<http://java.sun.com/docs/books/tutorial/?frontpage-spotlight>
<http://php.weblogs.com/odbc>
<http://support.microsoft.com/kb/300382/es>
<http://www.asptutor.com/asp/vart.asp?id=131>
<http://www.ciberteca.net/articulos/webmaster/phpwindows/iis.asp>
<http://www.dlsi.ua.es/assignatures/pi/>
<http://www.greeneclipse.com/eclipsestyle.html>

<http://www.php.net>
<http://www.php.net/manual/en/install.iis.php>
<http://www.webestilo.com/php/php08d.phtml>
http://www.webthang.co.uk/tuts/tuts_server/iis_xph/pippo_xp.asp
<http://www.w3.org/>

Bibliografía

Cuestionario básico sobre programación en Internet (*1)	
Autor(es):	LUJAN MORA, Sergio ; ARAGONÉS FERRERO, Jaume
Edición:	San Vicente del Raspeig : Club Universitario, 2005.
ISBN:	84-8454-413-3
Recomendado por:	LUJAN MORA, SERGIO (*2)
[Acceso al catálogo de la biblioteca universitaria]	

Guía de aprendizaje PHP (*1)	
Autor(es):	Larry Ullman
Edición:	Madrid : Prentice Hall, cop.2001.
ISBN:	84-205-3231-2
Recomendado por:	ARAGONES FERRERO, JAUME (*2) LUJAN MORA, SERGIO
[Acceso al catálogo de la biblioteca universitaria]	

Hacking con Google (*1)	
Autor(es):	LONG, Johny
Edición:	Madrid : Anaya Multimedia, 2005.
ISBN:	8441518513
Recomendado por:	ARAGONES FERRERO, JAUME (*2)
[Acceso al catálogo de la biblioteca universitaria]	

Programación de aplicaciones web : historia, principios básicos y cliente web (*1)	
Autor(es):	Sergio Luján Mora
Edición:	San Vicente [del Raspeig] : Editorial Club Universitario, D. L. 2002.
ISBN:	84-8454-206-8
Recomendado por:	LUJAN MORA, SERGIO (*2)
[Acceso al catálogo de la biblioteca universitaria]	

(*1) Este libro HA SIDO REVISADO por la biblioteca correspondiente.

(*2) Este profesor ha recomendado el recurso bibliográfico a todos los alumnos de la asignatura.

Evaluación

Fechas de exámenes oficiales (2009-10)

Convocatoria	Grupo (*)	fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula(s) asignada(s)	Observ:
Estudio: B203						
Período extraordinario de diciembre		06/11/2009				-
Asignaturas primer cuatrimestre		27/01/2010	15:00	18:00	A2/0D14 A2/0E11 A2/0E12	-
Asignaturas segundo cuatrimestre y anuales		07/06/2010	12:00	15:00	EP/S-09G EP/0-26G EP/S-12G	-
2ª convocatoria asignaturas primer y segundo cuatrimestre		13/07/2010	16:30	17:30	A2/0A02	-

(*) 1:GRUPO 1 - CAS

(*) 2:GRUPO 2 - CAS

(*) 3:GRUPO 3 - CAS

Instrumentos y criterios de evaluación (2009-10)

Evaluación continua

La asignatura no tiene examen. La evaluación de la asignatura consiste en:

- La realización de las prácticas (modalidad 1 o modalidad 2): 8 puntos como máximo.
- La exposición de los temas en clase, la presentación de la solución a los problemas propuestos o cualquier otra actividad similar propuesta por el alumno al profesor: 2 puntos como máximo (1 punto el primer trabajo; 0,5 puntos los dos siguientes trabajos).
- La realización de las prácticas optativas (RSS, AJAX, CSS para la página de la asignatura, Google Maps): 0,5 puntos por práctica.

La asignatura se evalúa sobre 10 puntos, para aprobar es necesario obtener 5. Para obtener matrícula de honor, es necesario sumar 9,5 o más puntos.

Para las convocatorias extraordinarias (2ª convocatoria: septiembre y diciembre) se guardan todos los puntos obtenidos durante el curso mediante las exposiciones en clase y las prácticas optativas. Sólo es posible entregar la práctica de la modalidad 2 (no hay exposiciones de los temas ni presentación de la solución a los problemas). Por tanto, un alumno que no haya obtenido puntos con la realización de trabajos durante el curso sólo podrá optar a una calificación de 8.